

กระดูกสันหลังเป็นจุดเริ่มต้น ของการเคลื่อนไหว

กระดูกสันหลังเป็นส่วนสำคัญในการสร้างการเคลื่อนไหวในสามมิติ ได้แก่ การก้ม การยืด และการบิดตัว

ก้มตัวเอนไปข้างหน้า



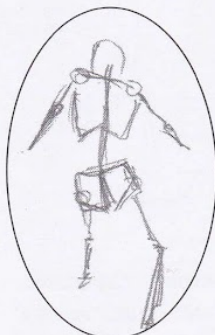
วาดกระดูกสันหลังเป็นเส้นโค้งเล็กน้อย
เมื่อต้องการวาดแผ่นหลังที่ก้มได้ดังเช่นในภาพ

ยืดตัวเอนไปด้านหลัง



ในภาพนี้ แผ่นหลัง
จะเป็นรูปโค้ง ในหัว
กระดูกสันหลังเป็นรูป
ตัวทอโดยมีเอวเป็น
จุดยอดของส่วนโค้ง

บิดและหันตัว



ในภาพนี้ แผ่นหลัง
จะเป็นเส้นตรงที่บิดงอ
ในทิศทางโค้งรูปตัว S
เป็นกระดูกสันหลัง