

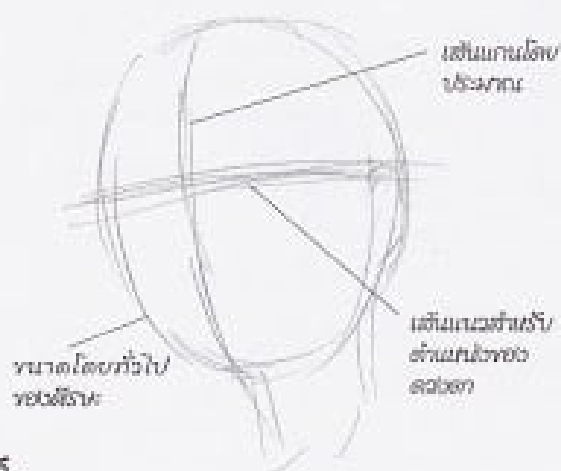
การแบ่งส่วนศีรษะที่วาดขึ้น โดยใช้เส้นร่างวงกลมและกากบาท

เริ่มจากวงร่างหัวๆ ไป

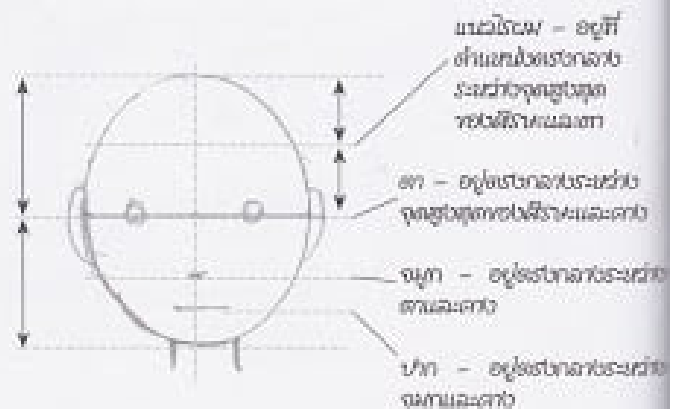
ส่วนศีรษะ (ที่วาดขึ้นโดยใช้เส้นร่างวงกลมและกากบาท) เป็นส่วนพื้นฐานที่จะกำหนดขนาดและการบิดของศีรษะ

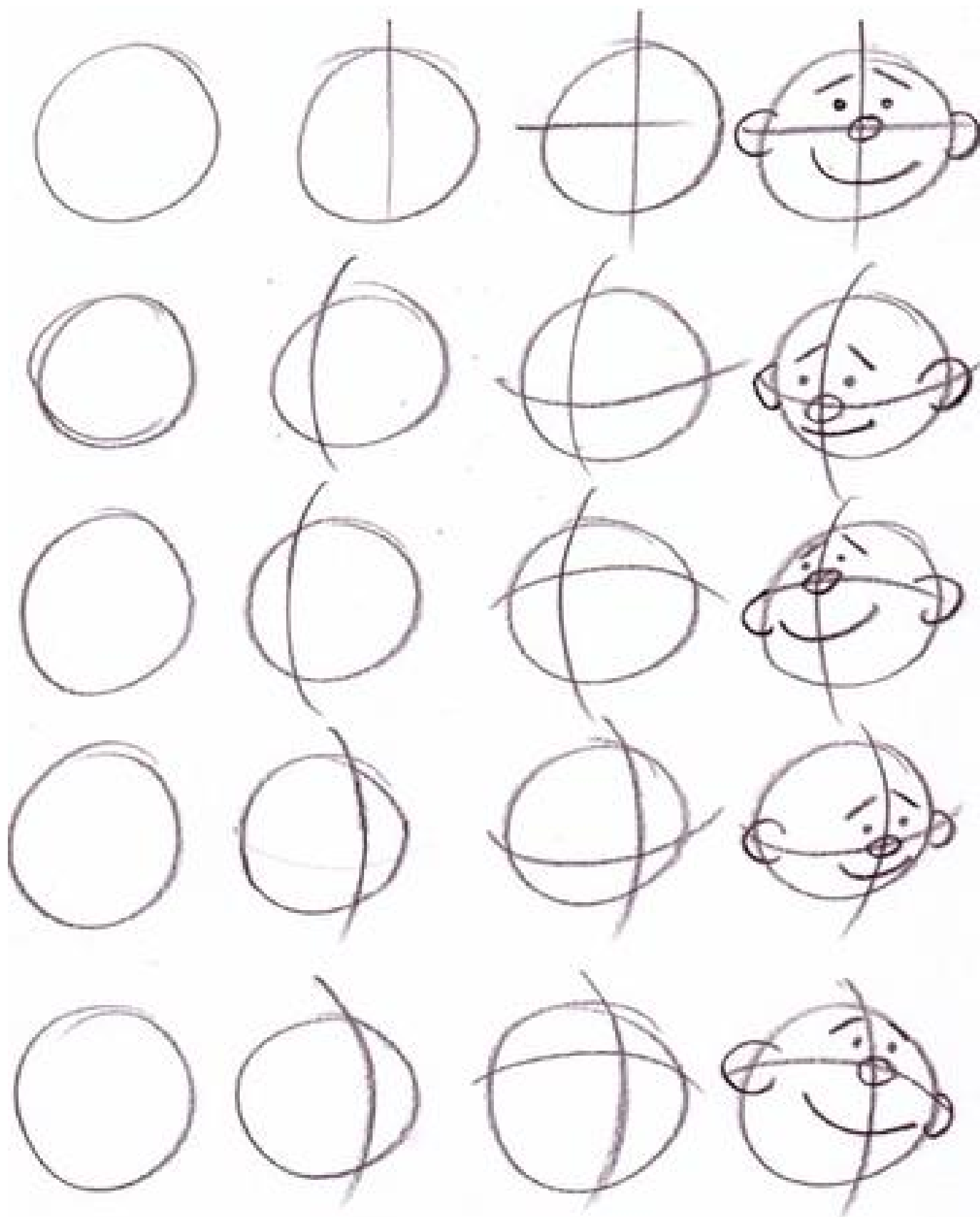


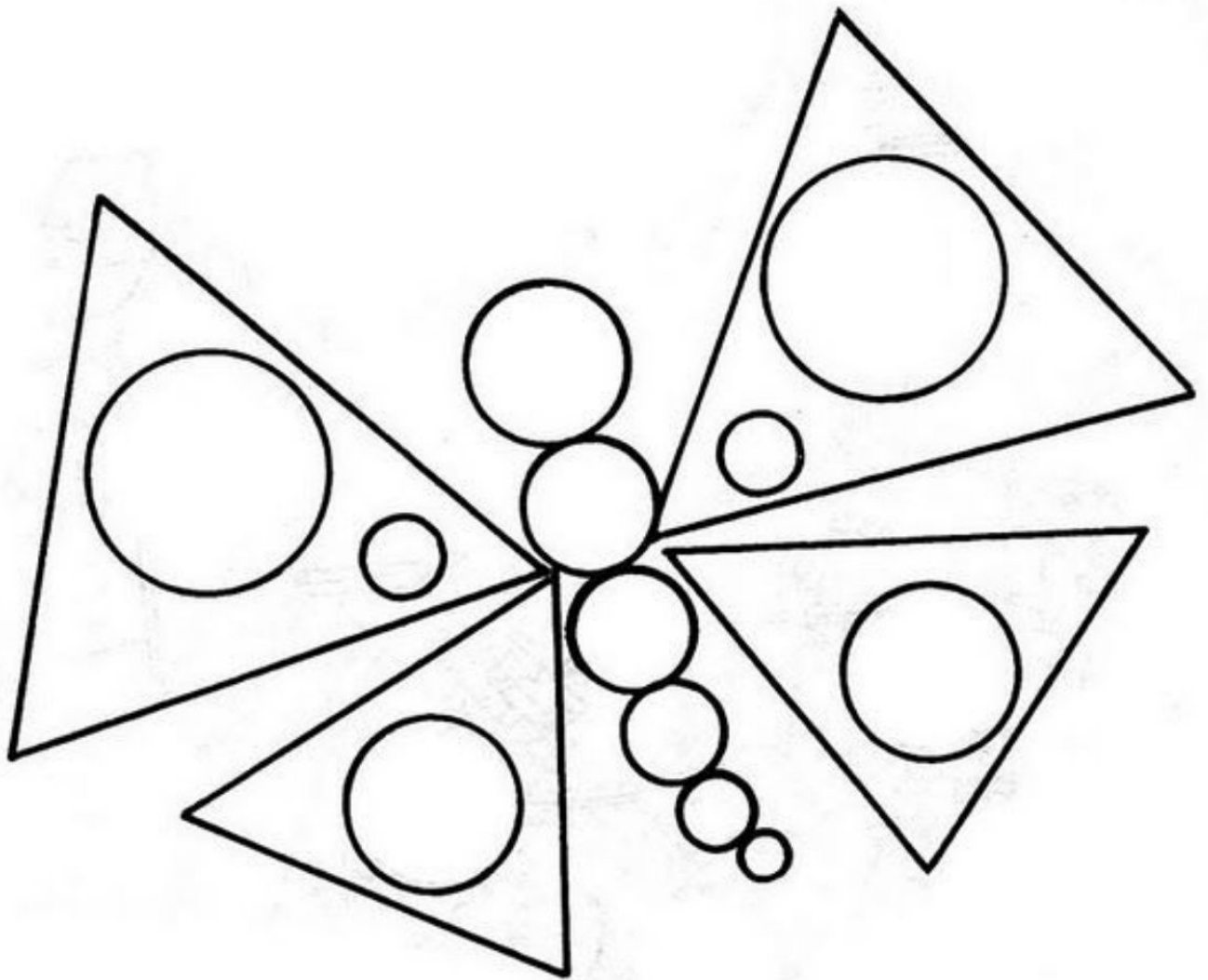
เส้นร่างวงกลมและกากบาททำหน้าที่เป็นแนวทางโดยรวม



ภาพข้างล่าง: แนวทางการวาดของตำแหน่งของใบหน้า





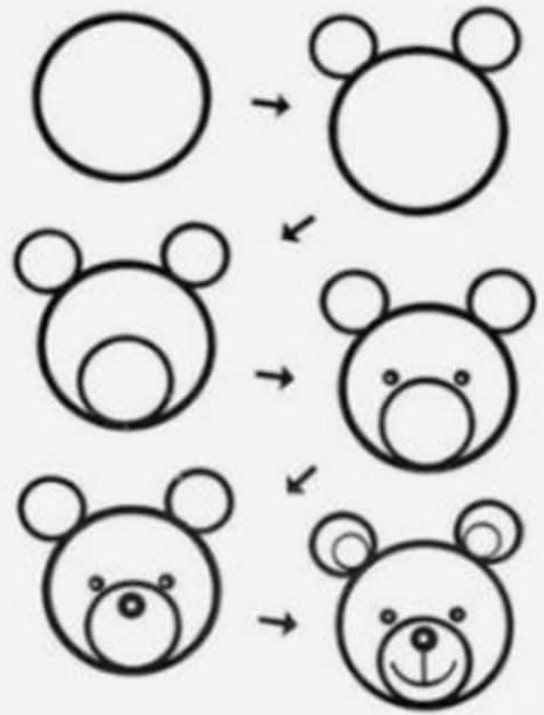
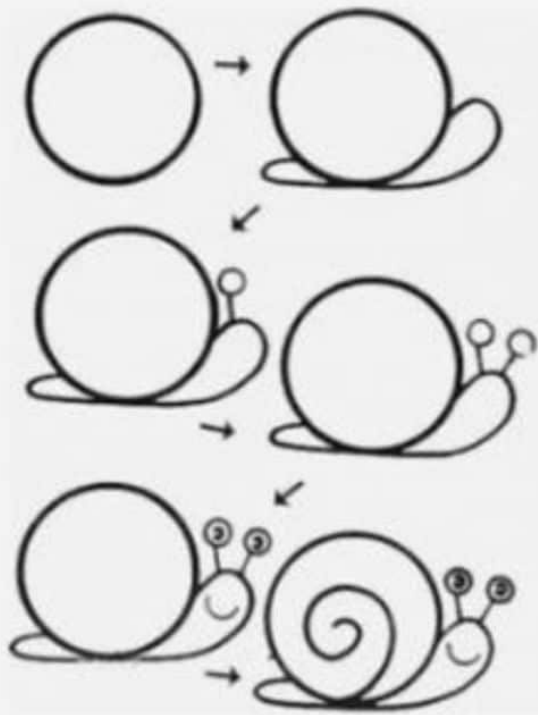


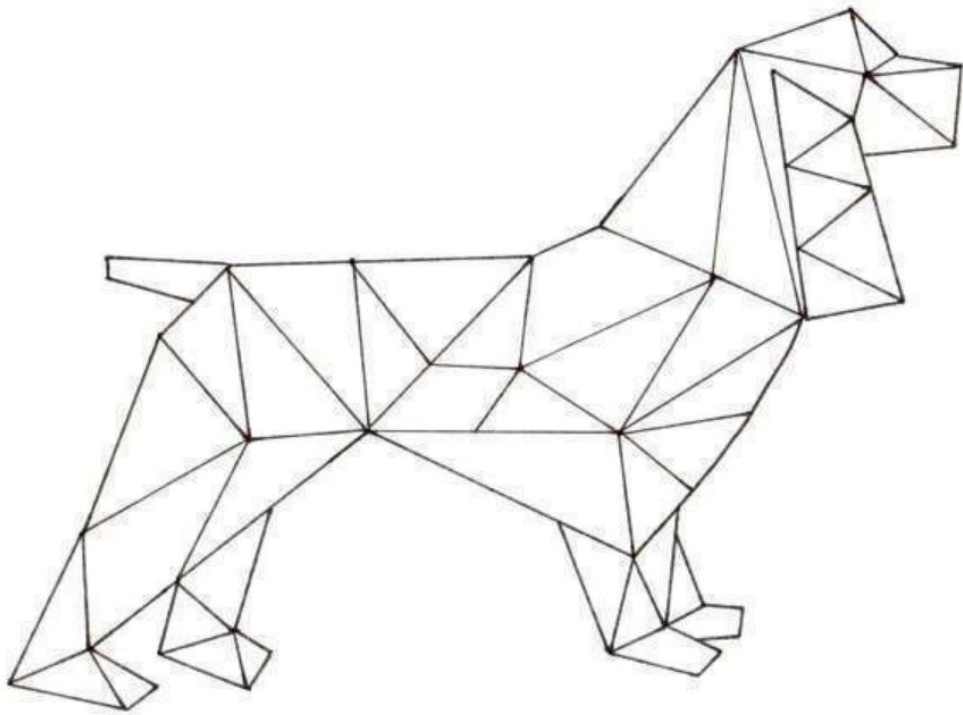
จับดินสอ ควรจับแบบสบายๆครับ อย่าเกร็ง ที่สำคัญ
นิ้วโป้งไข้แค่ประคองดินสอเท่านั้น ส่วนการขยับให้ฝึก
ไข้นิ้วชี้กับนิ้วกลางครับ

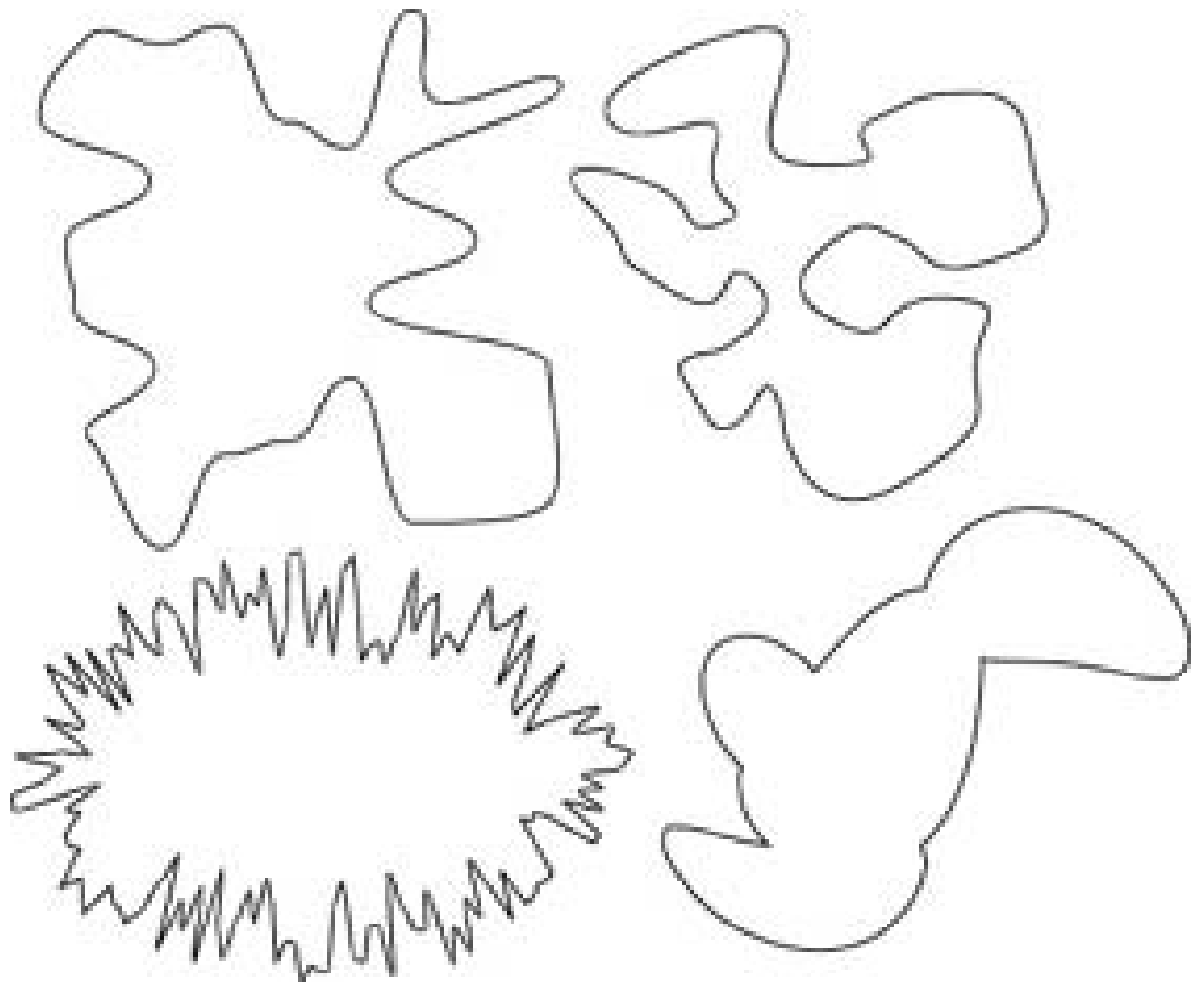


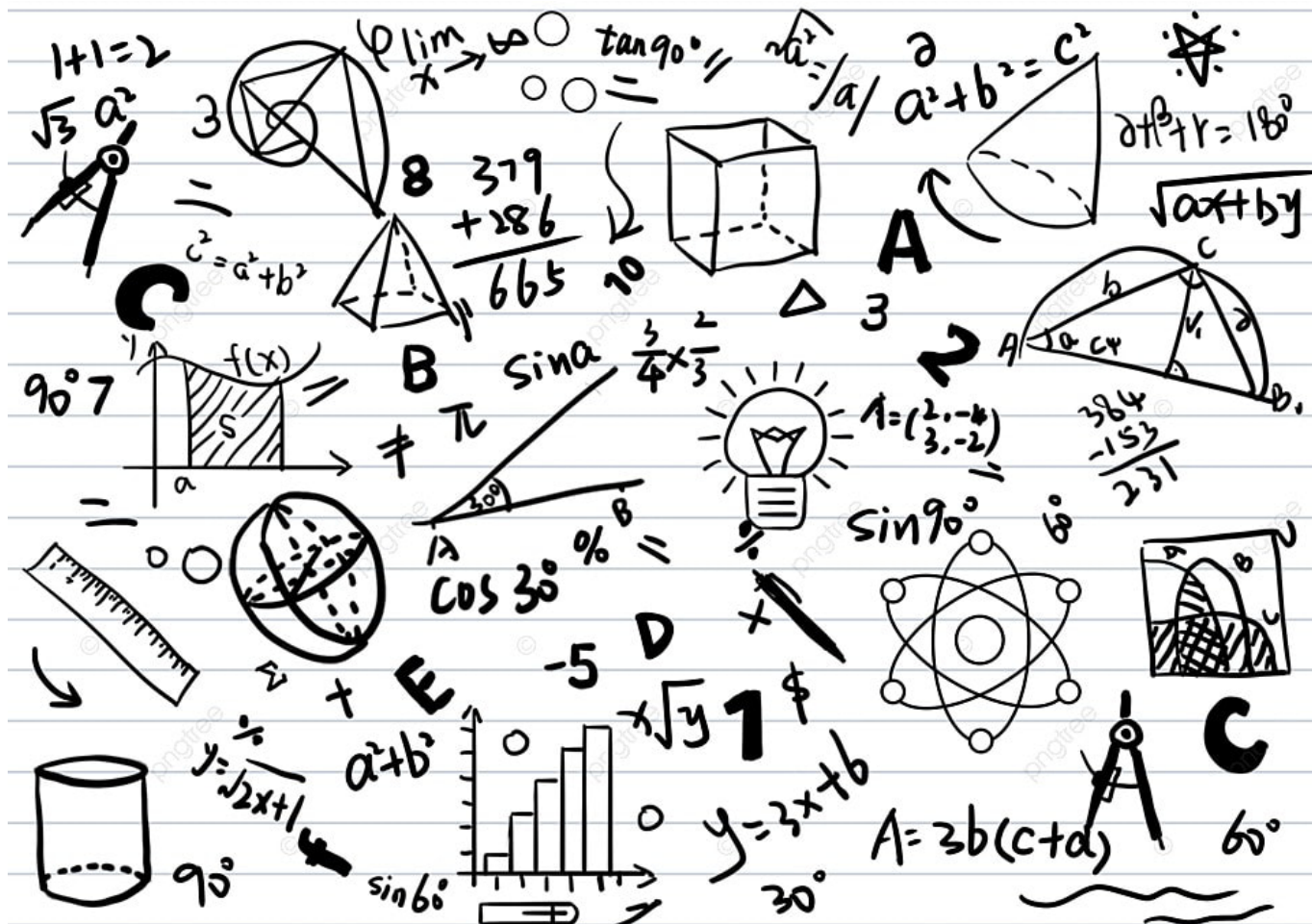
ถ้าเป็นดินสอกด ควรใช้ไข้2B นะครับ

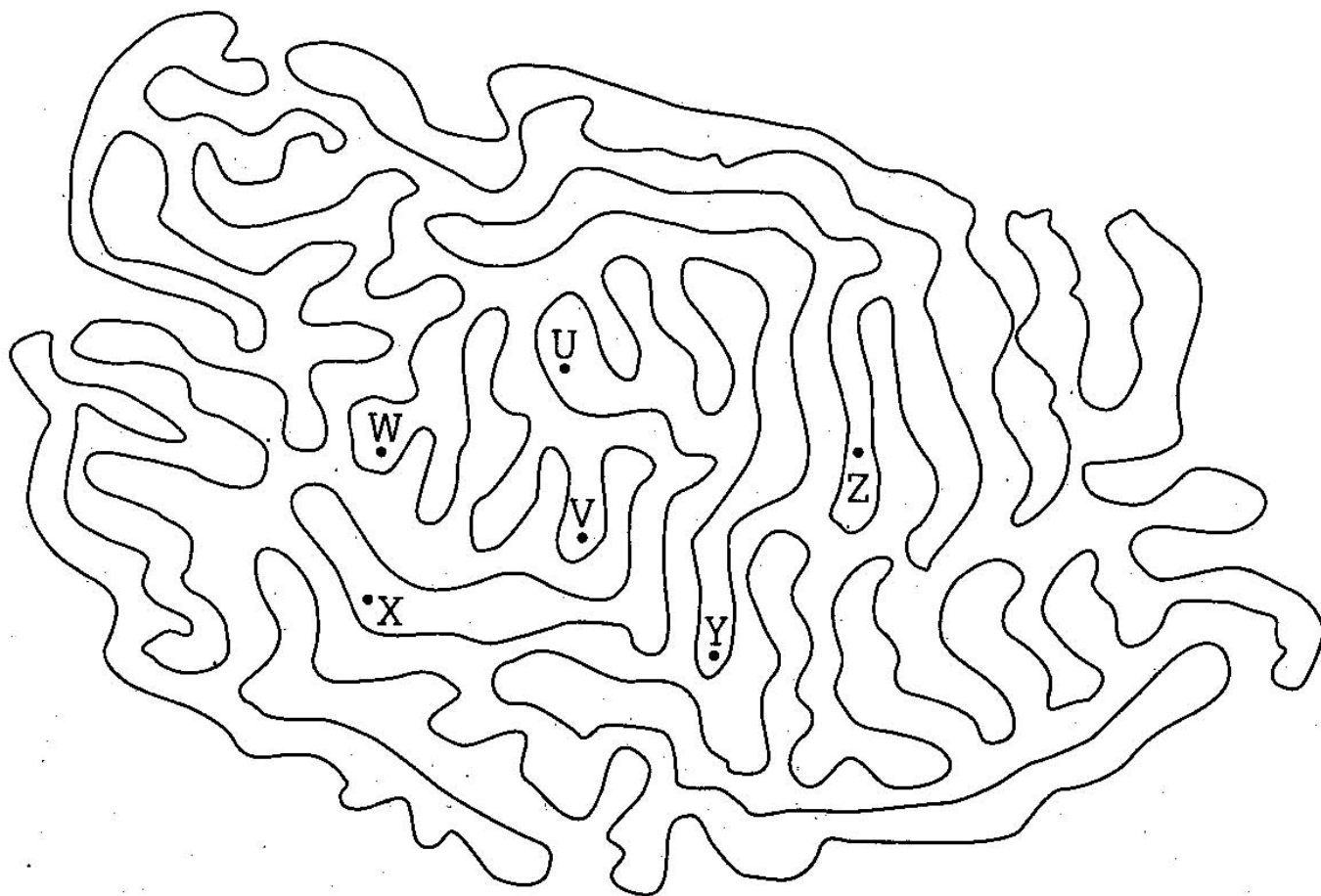
ต้องขออภัยด้วยครับที่รูปวิธีจับดินสอ เป็นตัวอย่างจากมือซ้าย ด้วยความที่ผมเป็นคนถนัดซ้าย
ตอนวาดก็มองแบบจากมือตัวเอง เลยออกมาอย่างที่ท่านเห็น











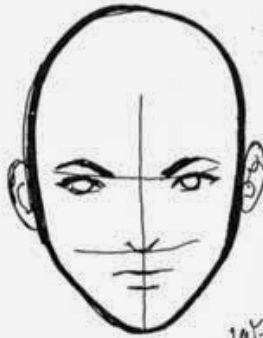




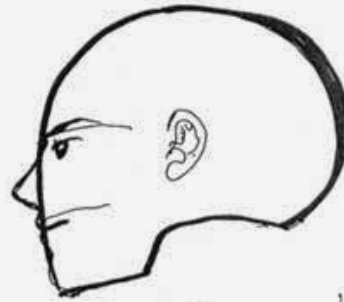




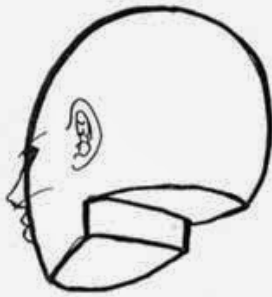
หน้าซ้าย



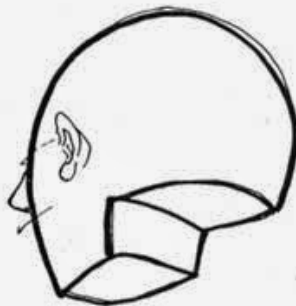
หน้าตรง



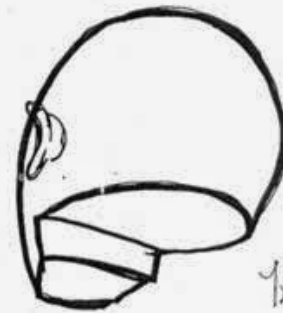
หน้าขวา



ด้านหลังซ้าย



ด้านหลังขวา



ด้านหลังซ้าย

6 มุมวาดศีรษะในกรอบ

อารมณ์

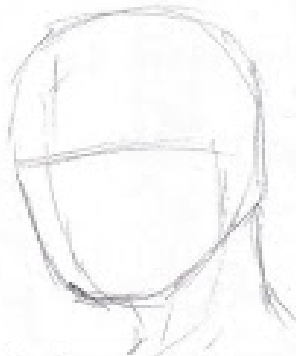


ง่าย ๆ แต่ลึกซึ้ง

ทุกเส้นบนใบหน้าพื้นฐานต้องบอกอารมณ์ได้ (ถ้ารู้)

2. รูปสี่เหลี่ยม: เหมาะสำหรับภาพเหมือนจริงและตัวละครที่มีโครงกระดูกใหญ่

ตัวละครแบบนี้จะ
อยู่ต่างประเทศ
ในหนังจะมีการ
ประชันสู้



ตัวละครอย่างงี้ในหนัง
ที่มีการชกต่อย
อยู่ต่างประเทศ
ในหนังหลายๆ

ในหนังรูปสี่เหลี่ยมเหมาะสำหรับตัวละครชาย
(ที่อยู่ในช่วงวัยผู้ใหญ่ไปจนถึงวัยกลางคน) และตัวละครที่มี
โครงกระดูกใหญ่ที่วาดแบบเหมือนจริง แต่ถ้าวาดใน
สไตล์การ์ตูนแล้วก็จะกลายเป็นตัวละครที่มีลักษณะ
เด่นชัดขึ้นไปอีกอย่างแบบที่ในหนังเป็นโครงกระดูก
ชัดเจนได้

ภาพเหมือนจริง





วาดใบหน้าตัวละครเดิม

หน้าตัวละครเดิมจากหลายๆ มุม

ทำการกำหนด

- เส้นโครงหน้าออกที่กำหนดให้ครบถ้วน
- รูปถ่ายของหน้า จมูก และช่องปากประกอบอื่นๆ ของใบหน้า
- ส่วนประกอบของช่องปากประกอบในหน้าตาหน้าเดิมเส้นโครงหน้าตา
- ส่วนส่วนหน้าตัวละครเดิม



หน้า
มีเส้นโครงหน้าตาเดิม
ส่วนประกอบของหน้าตา
ส่วนประกอบของหน้าตา
ส่วนประกอบของหน้าตา



มุมหน้า
เส้นโครงหน้าตาเดิม
ส่วนประกอบของหน้าตา

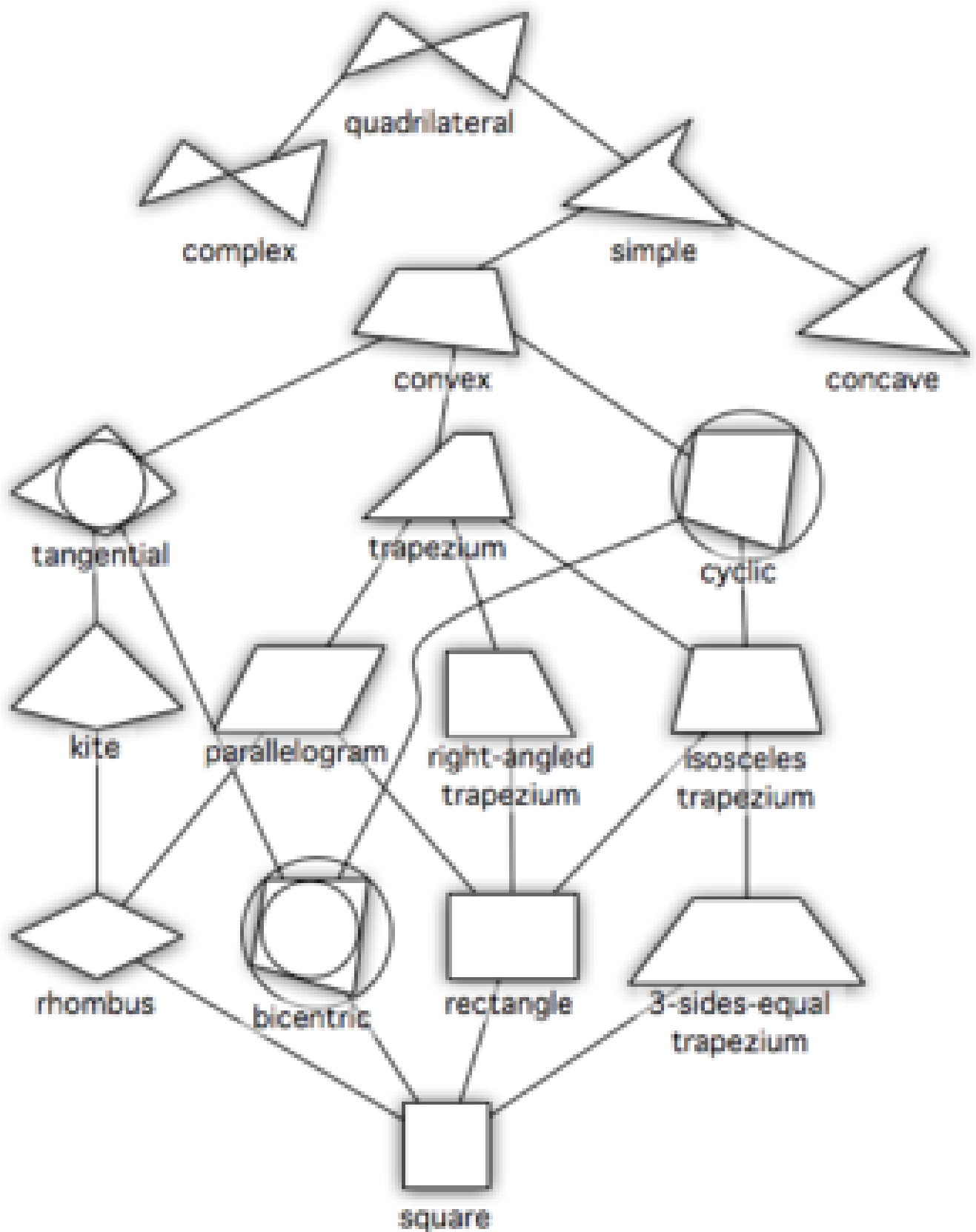


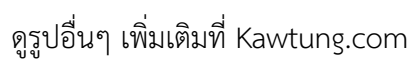
มุมขวา
ส่วนประกอบของหน้าตาเดิม
ส่วนประกอบของหน้าตาเดิม

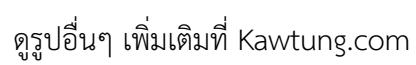


มุม 3/4 มุมหน้าตาตาเดิม
ส่วนประกอบของหน้าตาเดิม

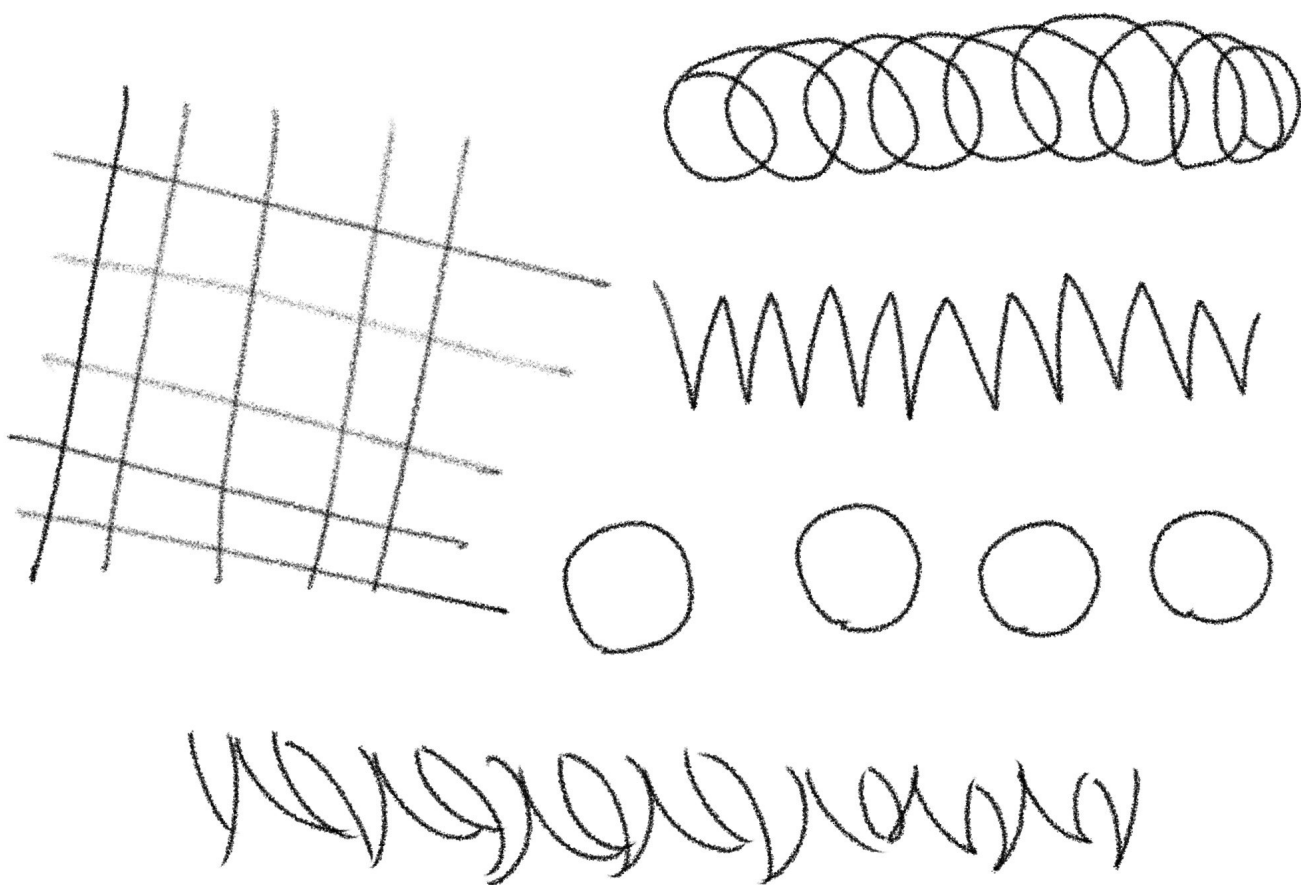








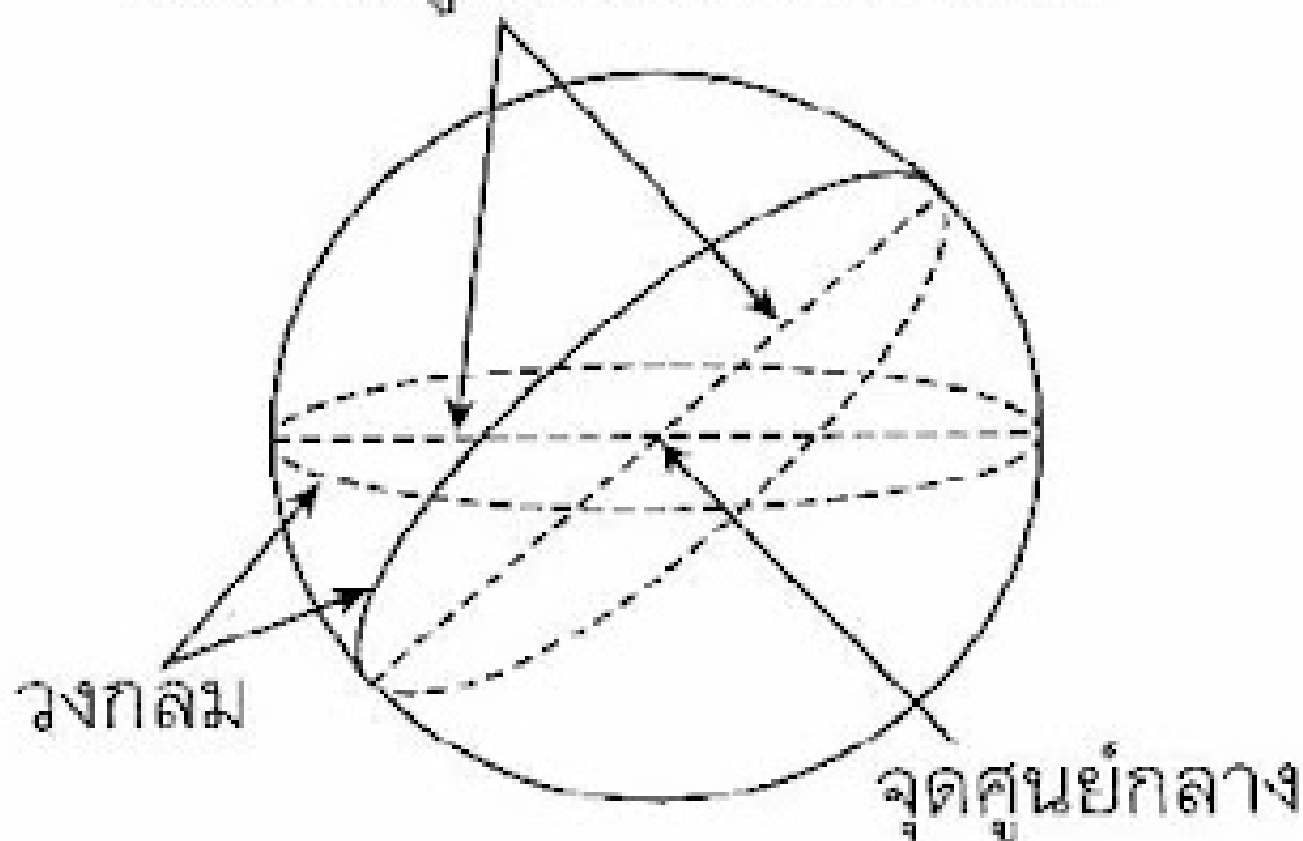


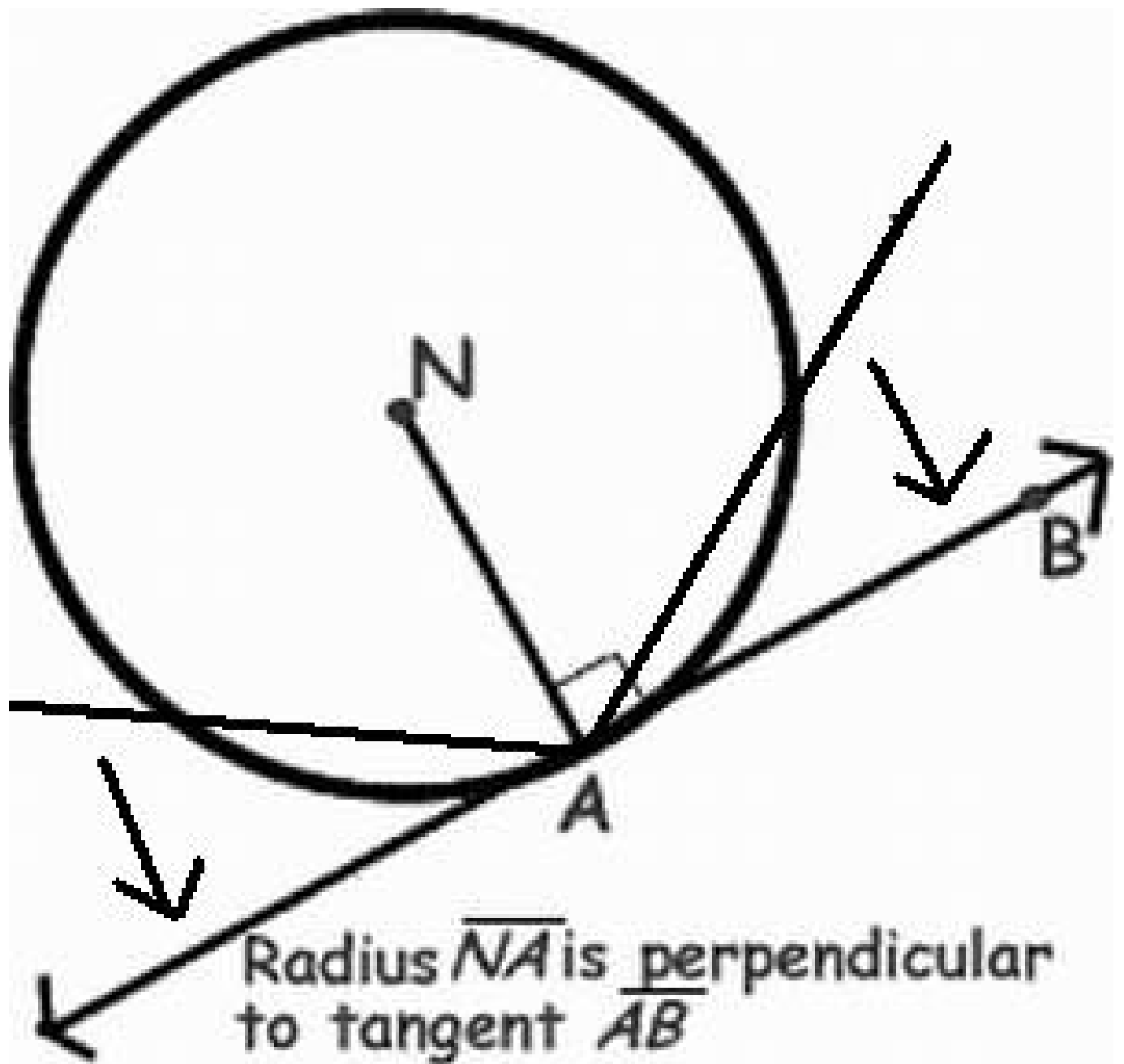






เส้นผ่านศูนย์กลางของวงกลม



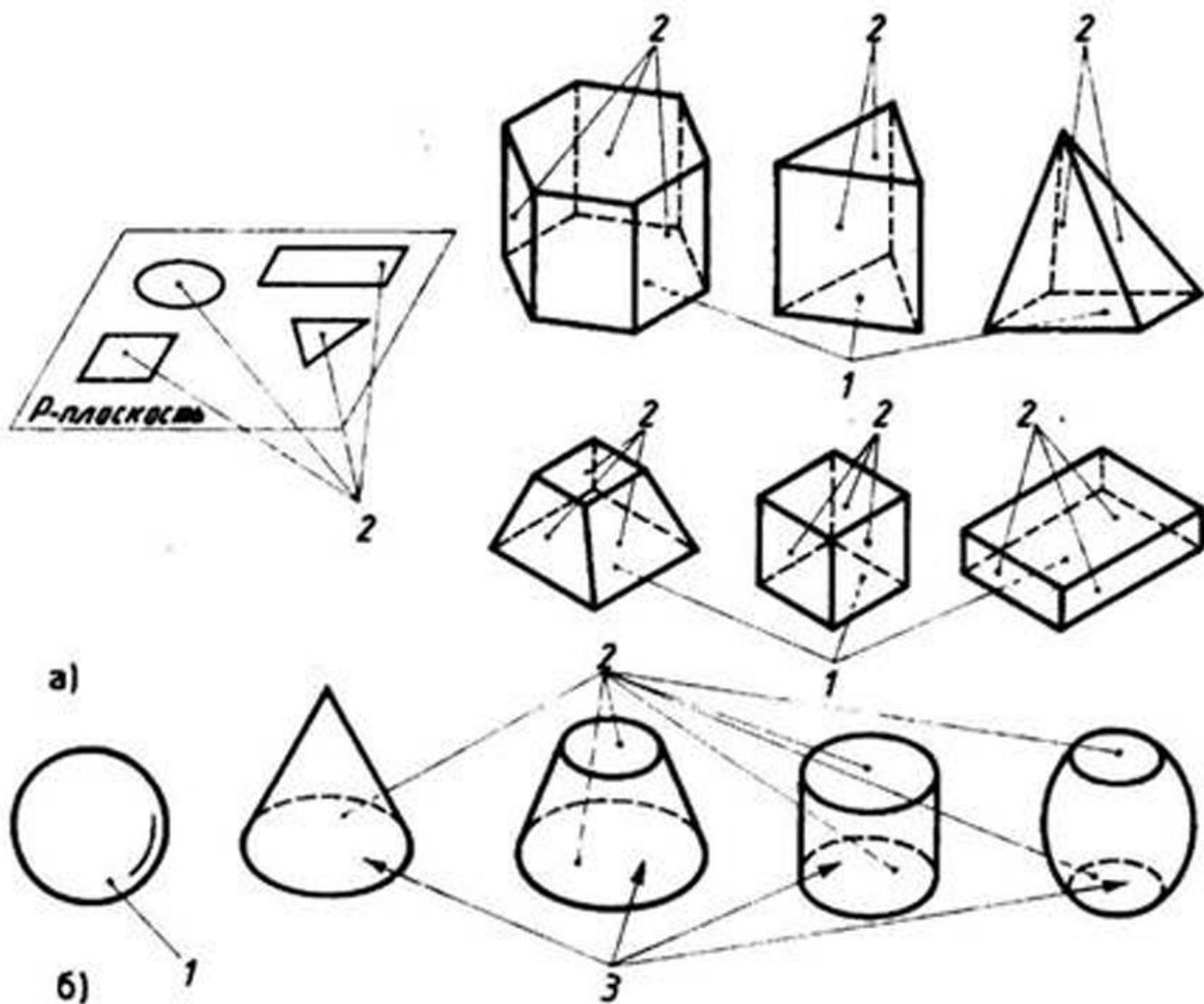


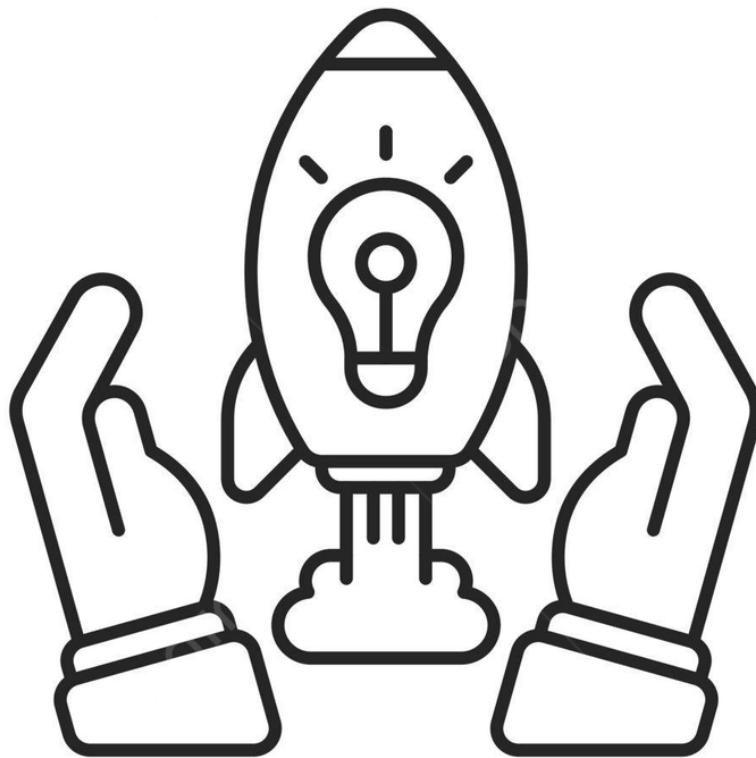




*Scouth,
& Life
Official signs*







EDITABLE STROKE





